



## BULLETIN D'INSCRIPTION - SAISON 2019-2020

### PARIS 13 TENNIS DE TABLE

### COMPLÉMENT D'INSCRIPTION POUR LES JOUEURS DE COMPÉTITIONS (Recto)

Compétitions  Messieurs  Choisissez  Dames  M+D (Uniquement pour les D)

● Catégorie Adultes  Jeunes  Poussin(e)  Benjamin(e)  Junior(e)

Sénior(e)  Vétéran  Minime  Poussin(e)

Nom du joueur(se)  Licence  Classement

Compétitions	Phases	Nombre de Rencontres	Calendrier	Nb de Joueurs par Equipe	Jour de Rencontres	Horaires Prévus	Lieu	Joue	Titulaire	Remplaçant	Voiture Pour CP
Cochez pour OUI									1 seule case cochée Si "Joue" coché		
Ch de France National	<input type="checkbox"/> Phase 1	7 rencontres	Sept – Déc	4 joueurs	Sa	17h00 à 20h30	IDF+	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Phase 2	7 rencontres	Jan – Avr					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ch de France Régional	<input type="checkbox"/> Phase 1	7 rencontres	Sept – Déc	4 joueurs	(M) Ve ou Sa (D) Sa ou Di	15h00 à 19h00	IDF+	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Phase 2	7 rencontres	Jan – Avr					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ch de France Départemental	<input type="checkbox"/> Phase 1	7 rencontres	Sept – Déc	6 joueurs	(M) Je ou Ve (D) Sa ou Di	20h00 à 23h30	Paris	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>
	<input type="checkbox"/> Phase 2	7 rencontres	Jan – Avr					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>
Ch de Paris	CP	7 rencontres	Nov – Mai	9 joueurs	Ve	20h30 à 24h00	IDF	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ch Vétéran +40 ans	<input type="checkbox"/> Phase 1	7 rencontres	Oct – Fév	3 joueurs	Je	20h00 à 23h30	Paris	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>
	<input type="checkbox"/> Phase 2	7 rencontres	Mar – Juin					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>
Indiv. Vétéran +40 ans	Indiv Vét. Dép.	1 rencontre	11 nov	1 joueur	11 nov	variable	Paris	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>
CNV Vétéran +40 ans	CNV	1 rencontre	Janv ou Fév	2 joueurs	Sa ou Di	variable	Paris	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>
Critérium Fédéral	Indiv.	4 tours + Finale	Oct – Mai	1 joueur	Sa ou Di	variable	Paris	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>	<del>X</del>	<input type="checkbox"/>
Ch par Équipes Jeunes				3 ou 4 Joueurs	Sa ou Di	variable	Paris	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<del>X</del>



COMPLÉMENT D'INSCRIPTION POUR LES JOUEURS DE COMPÉTITIONS  
Informations et engagements du joueur (verso)

### 1. Les Championnats par Équipes

Comme le nom l'indique, vous jouez dans une équipe de 3 à 9 joueurs selon la compétition et le niveau. Le résultat de la rencontre est la résultante de toutes les parties jouées par les différents joueurs de l'équipe. Vos résultats individuels sont comptabilisés et feront évoluer votre classement personnel. Ces championnats s'adressent à toutes et tous selon les modalités indiquées dans le tableau.

### 2. Le Championnat Individuel

Officiellement dénommé "Critérium Fédéral", cette compétition se joue sur quatre week-ends durant la saison. Vous jouerez soit le samedi, soit le dimanche, soit les deux jours (niveau national). Une phase de poules (2 ou 3 parties) précède généralement un tableau à élimination. Vos résultats peuvent vous faire monter ou rétrograder de division pour le tour suivant.

### 3. L'administration des compétitions par le club et ses acteurs

**3.1. Le club** engage les équipes et paye les frais d'engagement correspondants (par exemple, 280€ pour une équipe Régionale de 4 joueurs pour une phase).

**3.2. La Commission Sportive (CS)** du club est en charge de la gestion des compétitions (en phase avec les objectifs définis par le club), de la confection globale des équipes et des relations avec les différentes parties impliquées. C'est elle qui s'assure de la validité des licences des joueurs avant de les affecter dans les équipes.

**3.3. Un Capitaine** pour chaque équipe est nommé par la CS. Il en reçoit les consignes et le matériel nécessaire. Le Capitaine a plusieurs responsabilités à assumer et tâches à accomplir. En début de phase, il transmet à tous les membres de son équipe le calendrier des rencontres, les éléments essentiels des règlements sportifs, les règles de composition d'équipe. Lors de chaque rencontre, il convoque (ou rappelle) les joueurs concernés ainsi que les remplaçants éventuels en cas de carence. La CS doit toujours être informée de la composition définitive de l'équipe en étant en copie de tous les échanges de mails. En cas de problème de quelque nature que ce soit, et même s'il a des idées pour solutionner celui-ci, le capitaine ne prend aucune initiative et en réfère obligatoirement à la CS.

**3.4.** Tout membre du club peut décider de participer aux compétitions par équipes, dès lors qu'il en fait la demande et qu'il dispose d'une Licence Compétition. En faisant ce choix, il comprend qu'il est engagé vis-à-vis du club et de son équipe qu'il est susceptible de mettre en grande difficulté en cas de manquement à ses engagements.

### 4. La compétition

Tout joueur d'un championnat par équipe engage aussi la réputation du club. À cet égard, il se doit d'avoir un comportement exemplaire envers tous et de prêter une attention particulière aux équipements communs.

Lors d'une rencontre, de nombreuses tâches sont assumées par le club receveur. À domicile, le capitaine a à sa charge l'établissement de la feuille de rencontre, la réception des adversaires ou encore s'assurer que le Plan d'Occupation des Tables (POT) est respecté et que les boissons d'après-match sont au frais. Les joueurs de l'équipe sont ainsi amenés à participer au montage et démontage de l'aire de jeu (tables d'arbitrage, tapis, chaises, marqueurs). En fin de rencontre, durant le démontage et le nettoyage de la salle, le capitaine s'assure avec l'arbitre de la rencontre du bon remplissage de la feuille de rencontre. Le capitaine suit ensuite le processus défini par la CS pour la saisie et la transmission des résultats.

**\*\* Les entraîneurs et les responsables du club se feront un devoir et un plaisir de répondre à toutes vos interrogations \*\***

**ENGAGEMENTS DU JOUEUR.** Je soussigné(e) \_\_\_\_\_

J'ai bien compris les règles de fonctionnement du club et des compétitions et je m'engage à :

- un comportement exemplaire envers tous qui ne nuise jamais à la réputation de mon club
- participer à toutes les rencontres auxquelles je suis convoqué(e) et pour lesquelles je me suis engagé(e)
- répondre dans les délais aux messages du capitaine ou de la CS et prévenir le plus rapidement possible de mes éventuels empêchements et indisponibilités

Fait le \_\_\_\_\_

Signature